



AIRES DE JEUX AU SOL

ÉDITION 2023





Des revêtements qui incitent à bouger

Les surfaces colorées et lumineuses sont particulièrement attirantes pour les enfants. Alors pourquoi ne pas égayer ces espaces avec des motifs colorés et créatifs pour faire de l'aire de jeux un endroit spécial ?

DecoMark™, c'est aussi une solution rapide et facile pour personnaliser vos créations de marquages décoratifs (logos, aménagement d'espaces urbains...). En fait, tout dépend de votre imagination !



Apprendre en jouant et en bougeant, en sécurité

DecoMark™ c'est l'accès à des jeux interactifs en étant en mouvement. Les couleurs inaltérables du matériau résistent et ce, quelles que soient les sollicitations (météo / intensité d'utilisation). C'est une base solide pour la motricité, avec des jeux éducatifs et en toute sécurité. La surface antidérapante de DecoMark™ minimise les risques de chutes et permet aux enfants de jouer de façon sûre.

Que ce soit pour encourager le calcul ou la lecture, ou tout simplement pour jouer, les jeux DecoMark™ offrent la solution appropriée. Les motifs peuvent être fournis sous forme d'un "kit" d'éléments préfabriqués, facile à poser, ou tout simplement sous forme de feuilles, de lignes ou de rouleaux pour une application sur mesure.

« L'enseignement débute dès le portail de l'école et ne se limite pas à la salle de classe. »

« Une école-santé peut-être définie comme une école qui favorise la capacité d'apprentissage et de travail, qui s'emploie à offrir un environnement sain et qui applique des politiques et des méthodes qui respectent le bien-être et la dignité de la personne ».

Définition de l'école-santé selon l'Organisation mondiale de la santé.



Pourquoi choisir Decomark™ ?

Pour la sécurité

La matière DecoMark est mince, souple et résistante aux frottements. Sa surface est traitée pour contribuer à réduire les risques de glissade, afin de permettre aux enfants de jouer en toute sécurité.



Pour l'empreinte environnementale

Les revêtements DecoMark sont produits à partir de pigments organiques. Exempts de plombs et d'autres métaux lourds, ils permettent une utilisation en toute sécurité, que ce soit pour des jeux ou pour d'autres usages.

Pour les couleurs et la haute résistance aux UV

DecoMark™ est disponible dans 26 couleurs différentes*, ce qui vous offre un éventail de possibilités pour créer des motifs décoratifs et inspirants. En outre, la composition du matériau lui confère une résistance élevée aux UV, de sorte que les couleurs restent éclatantes longtemps quelles que soient les conditions météorologiques ou la fréquence d'utilisation.

9016	7047	7042	7043	2003	2009	3020
6019	6018	6024	5018	3015	4003	4006
5012	5015	5017	8023	8012	9017	Jaune Primrose
BS 353	1023	1011	3013	1014		

Teintes non contractuelles. Les coloris réels du produit DecoMark™ une fois appliqué peuvent légèrement différer des codes présentés dans le nuancier.

EASY SYSTEM

Pour son Easy System™

Certains symboles et marquages DecoMark sont réalisés avec le système Easy. Celui-ci permet de rendre solidaires plusieurs morceaux de DecoMark grâce à une trame de colle compatible au dos du produit. Les éléments ainsi préassemblés facilitent le positionnement d'un marquage composé de plusieurs formes et couleurs et permettent une mise en œuvre beaucoup plus rapide.

"EasySystem" : brevet déposé réf. EP 203274



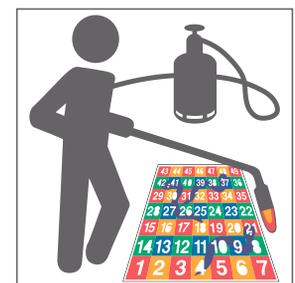
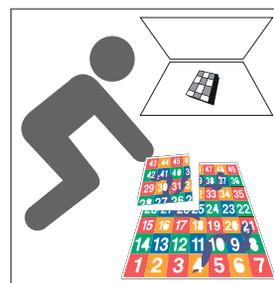
Comment appliquer Decomark™ ?

L'application est rapide et facile : une seule personne, un balai et un chalumeau! Il suffit de balayer le support, de positionner le matériau et d'utiliser un chalumeau pour l'appliquer. C'est aussi simple que cela !

En d'autres termes, le choix de notre solution préfabriquée thermocollée décorative ne nécessite pas d'investissements importants ou d'outillage lourd. Bien qu'un équipement spécialisé ne soit pas obligatoire, vous pouvez optimiser les performances des jeux DecoMark™ en les appliquant avec le chalumeau aérogaz JETPACK.

Pensez au primaire !

Les cours de récréation ont la particularité d'être réalisées avec un enrobé ancien souvent pauvre en liant. Pour optimiser la tenue, nous vous conseillons l'application d'un primaire au préalable. Plus d'infos sur les primaires pour les produits thermocollés p.23.



Jetpack™ 600

Lance thermique aérogaz à allumage automatique par piezzo

Destiné à l'application des produits DecoMark™

Plus d'informations produit sur www.geveko-markings.fr

1000501



**ECONOMISEZ
AU MINIMUM
20% DE GAZ**



La solution adhésive

Issue des produits routiers, notre gamme de jeux adhésifs est très résistante et surtout très facile d'application. Pré-billée lors de sa fabrication, ses charges antidérapantes assurent un haut niveau d'antidérapance tout au long de sa durée de vie.

Extrêmement facile à poser (pas besoin de chalumeau).

Forte durabilité.

Applicable sur enrobé, asphalte, béton, carrelage, pierre... (voir fiche technique).

Teinté dans la masse (couleur permanente).



Les aires de jeux

STIMULEZ L'ÉVEIL ET L'APPRENTISSAGE DES JEUNES ENFANTS À TRAVERS L'AMUSEMENT.



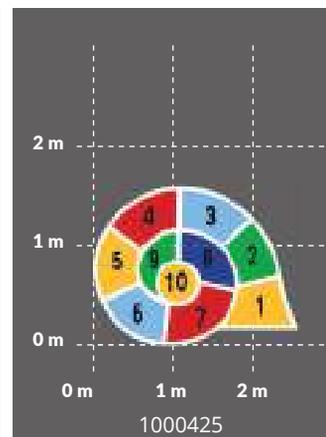
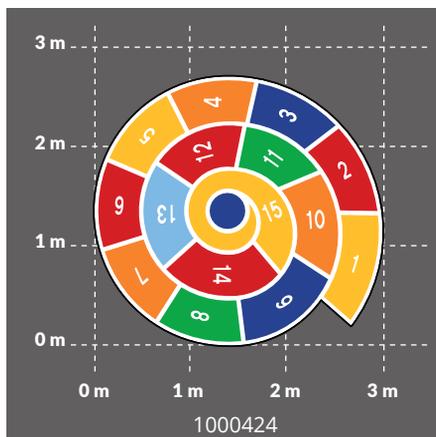
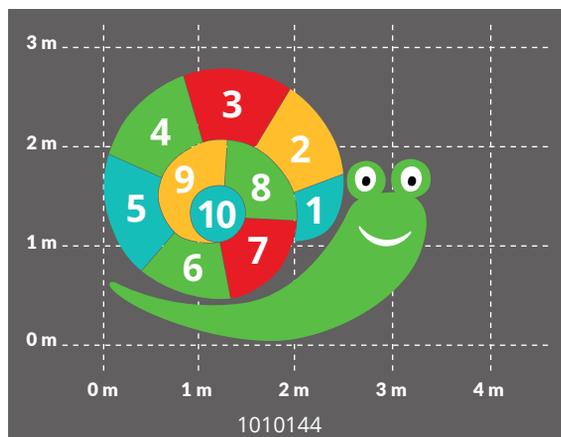
Marelles

NOUVEAUTÉ 2023

Code	1000413	1000414	1000415	1000416	1000417	1010143
4 m		8 9	7 8			7 8
3 m		7	6			6
2 m	8 9	5 6	4 5		10	4 5
1 m	7	4	3		8 9	3
0 m	5 6	2 3	2		7	2
	2 3	1	1		5 6	1
	1	TERRE	TERRE		4	!!
	TERRE				3	
					2	
					1	
					1	

Code	1000419	1001829	1000420	1000421	1000422	1001845
5 m						
4 m						
3 m			10	10		7 8
2 m	10		8 9	8 9		6
1 m	8 9		7	7		4 5
0 m	7		5 6	5 6		3
	5 6		4	4		2
	4		2 3	2 3		1
	2 3		1	1		
	1					

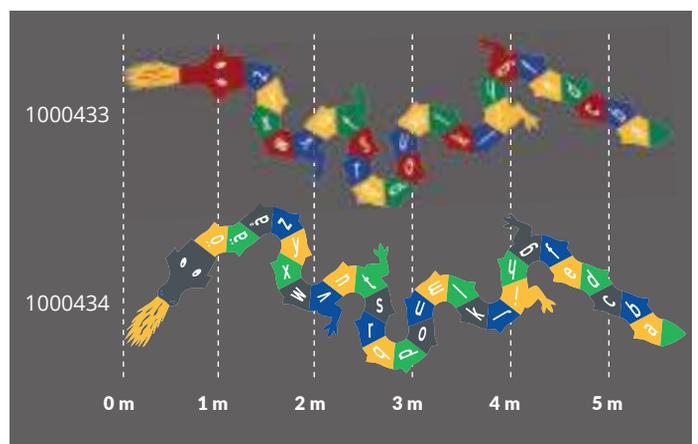
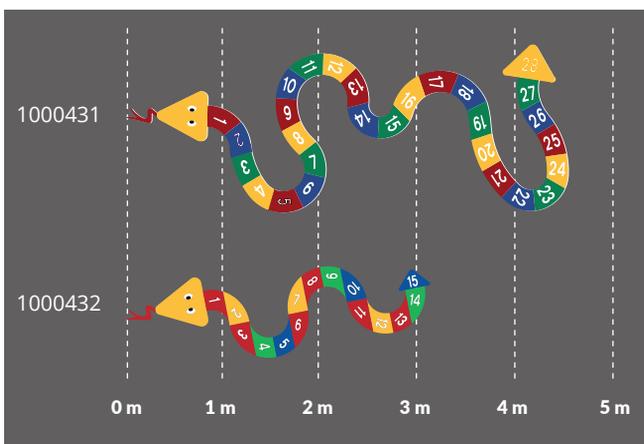
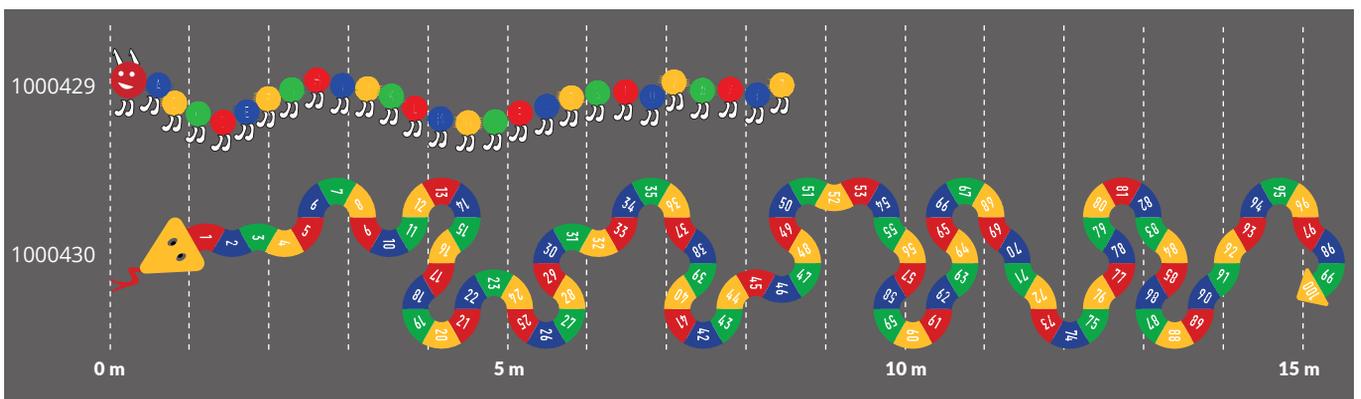
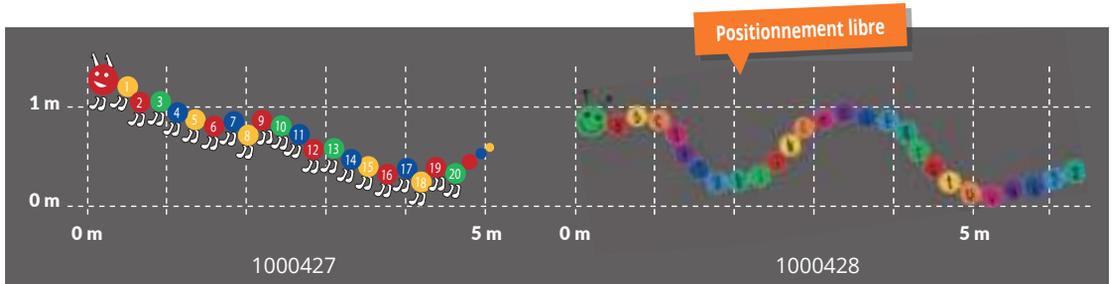
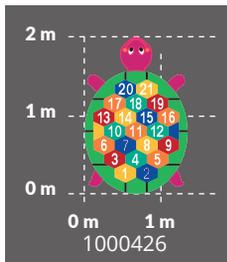
Animaux



Designation	Taille (mm)	Version thermocollée	Version adhésive
		Code article	Code article
Petite marelle 9 cases	2400x600	1000413	1001837
Grande marelle 9 cases	4000x1000	1000414	1001838
Grande marelle 8 cases	4000x1000	1000415	1001839
Marelle triple 9 cases	3613x3129	1000416	-
Marelle fusée 10 cases	3500x2000	1000417	-
Marelle soleil 8 cases	4000x1125	1010143	1010204
Marelle girafe 10 cases	3850x1400	1000419	-
Marelle poisson 9 cases	2700x2136	1001829	-
Marelle animaux australiens 10 cases	3500x1000	1000420	-
Marelle nonos 10 cases	4502x1218	1000421	-
Marelle dino 10 cases	3100x1200	1000422	-
Grande marelle château 8 cases	5143x2700	1001845	-
Escargot 10 cases	3400x2800	1010144	1010205
Spirales 15 cases	3249x3000	1000424	1010206
Coquille 10 cases	1715x2230	1000425	1010207



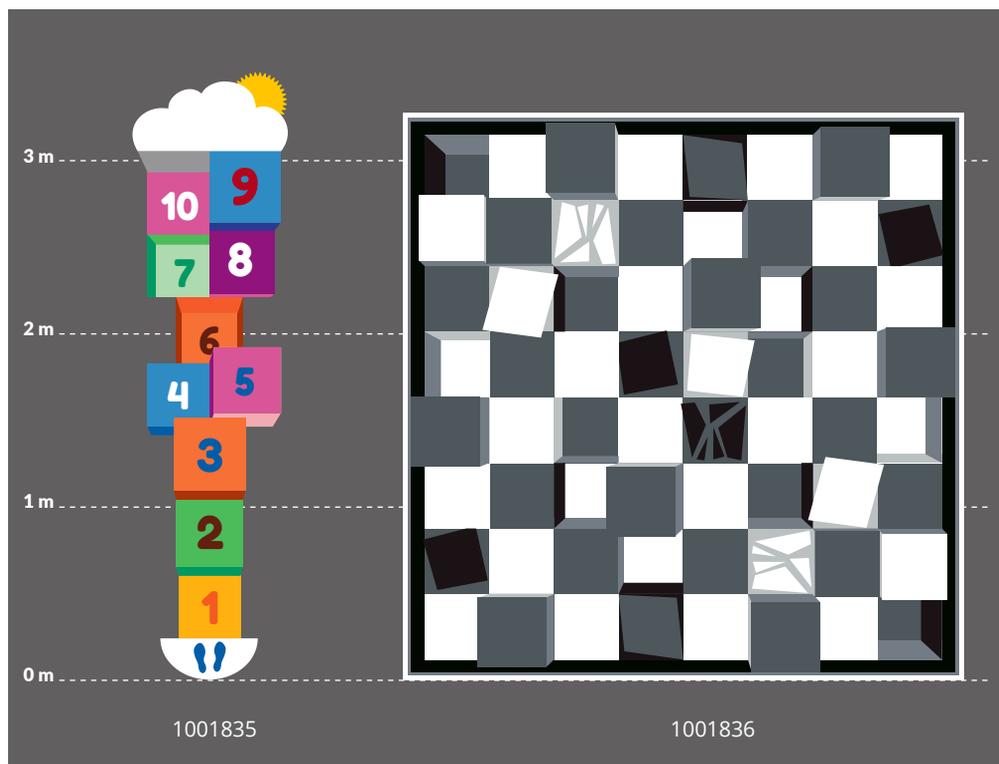
Animaux



Designation	Taille (mm)	Code article
Marelle tortue 21 cases	2000x1329	1000426
Chenille 20 cases	1742x5100*	1000427
Chenille alphabet minuscules	2290x6484*	1000428
Chenille grand alphabet	8620x1450*	1000429
Serpent 100 cases	15713x2155	1000430
Serpent 28 cases	4500x1869	1000431
Serpent 15 cases	3010x1017	1000432
Dragon alphabet minuscules	5635x1730	1000433
Dragon alphabet minuscules 2	5789x1730	1000434

* Placement libre des pièces - dimension à titre indicatif

Jeux 3D



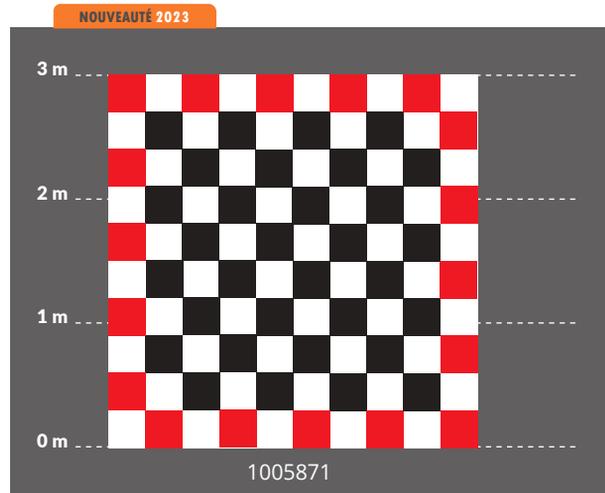
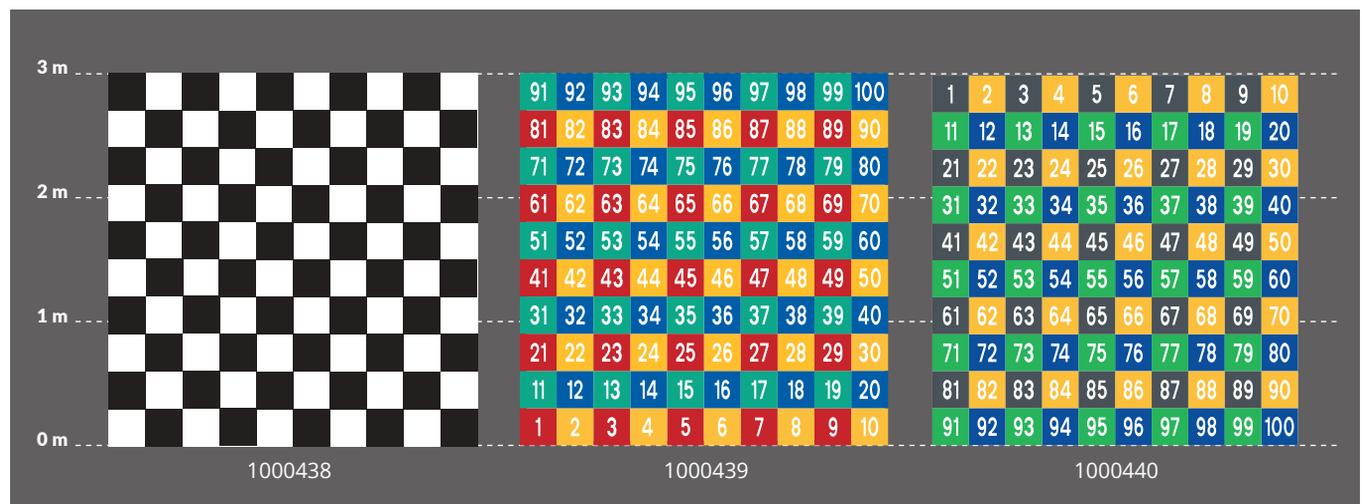
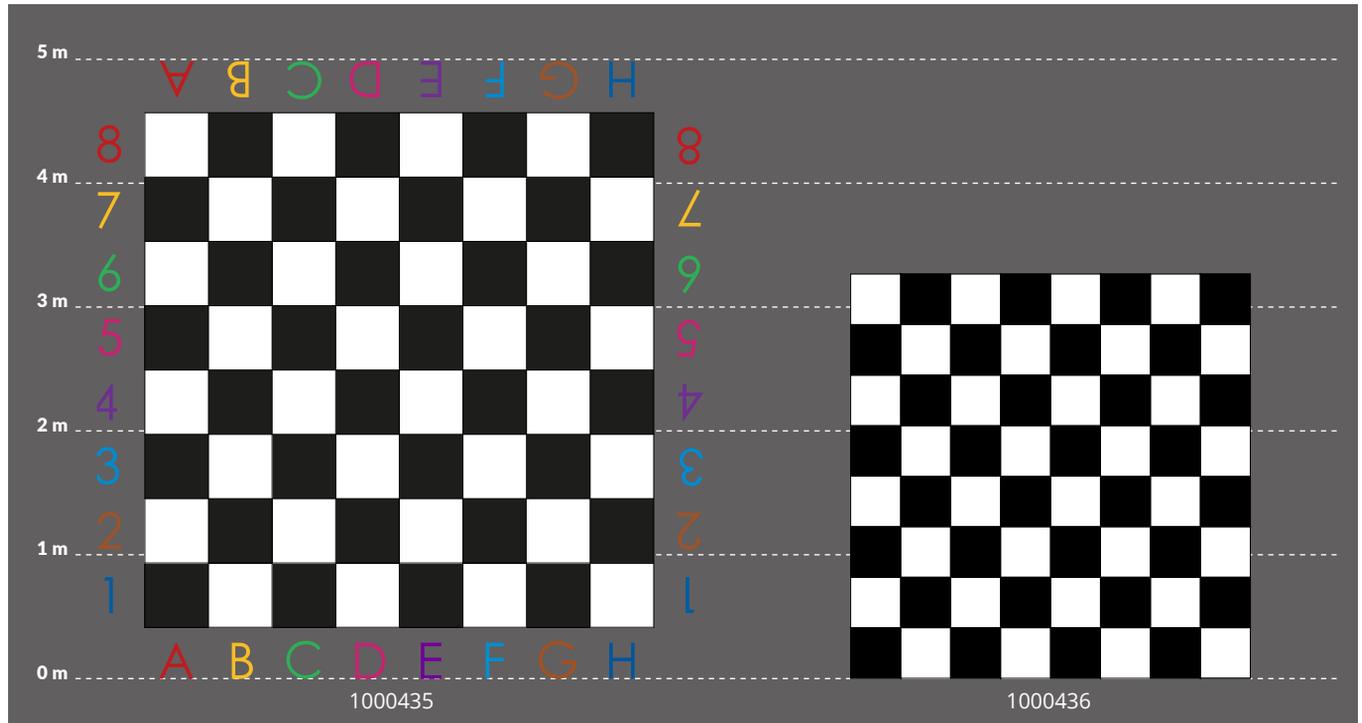
Pensez au primaire !

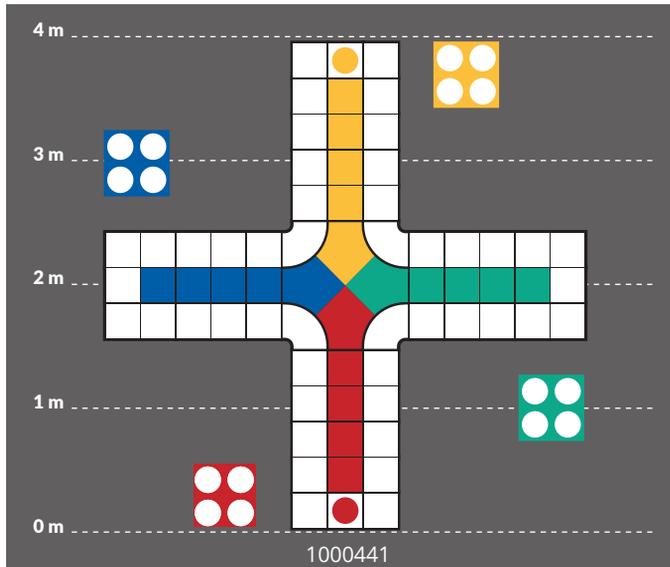
Les cours de récréation ont la particularité d'être réalisées avec un enrobé ancien souvent pauvre en liant. Pour optimiser la tenue, nous vous conseillons l'application d'un primaire au préalable. Plus d'infos sur les primaires pour les produits thermocollés p.23.

Designation	Taille (mm)	Code article
Marelle 3D	3400x880	1001835
Jeu d'échecs 3D	3200x3200	1001836



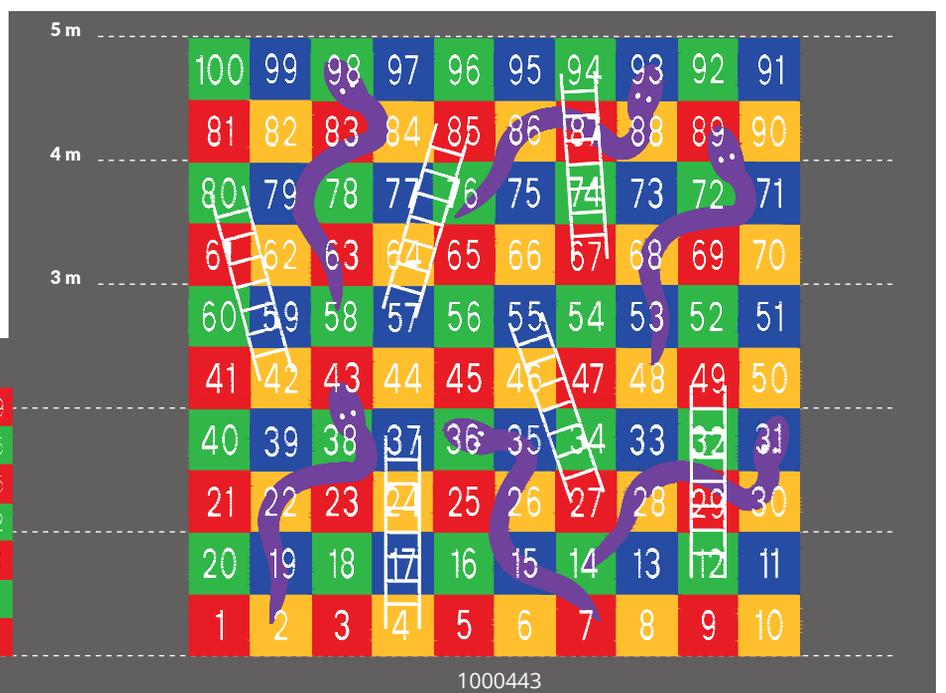
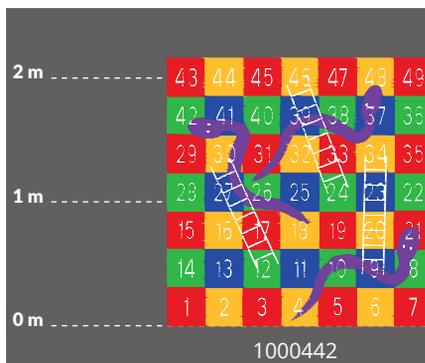
Echiquiers et damiers





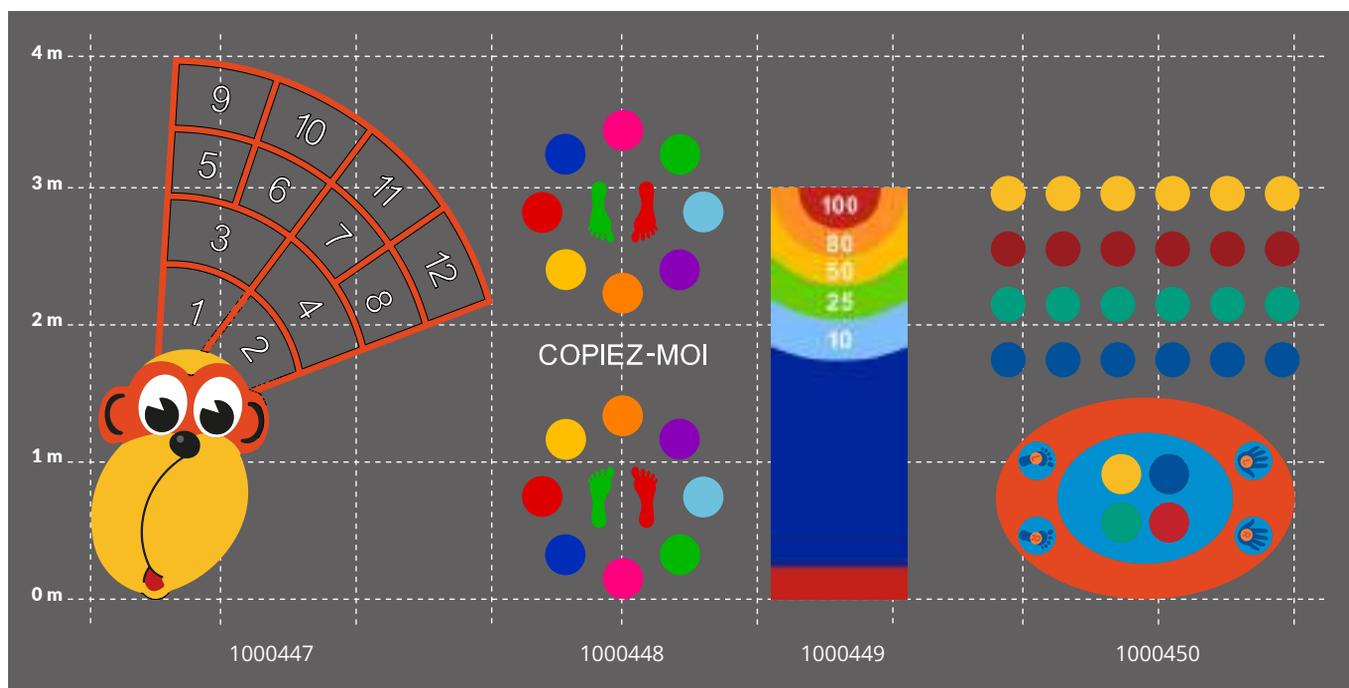
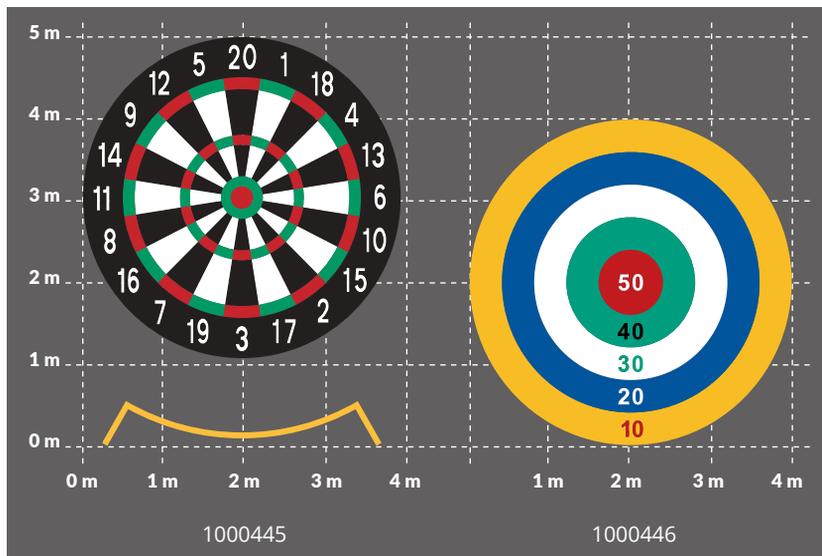
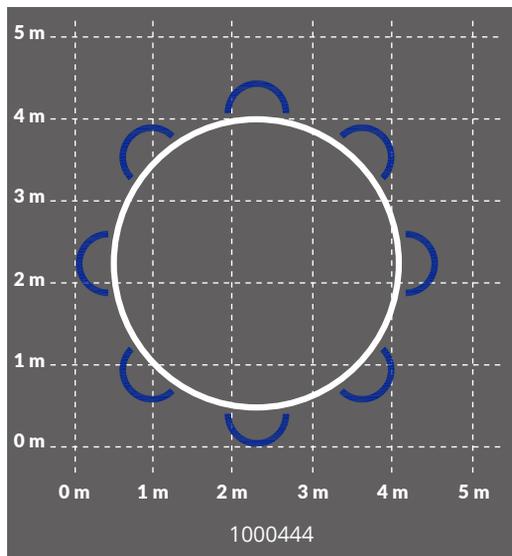
Pensez au primaire !

Les cours de récréation ont la particularité d'être réalisées avec un enrobé ancien souvent pauvre en liant. Pour optimiser la tenue, nous vous conseillons l'application d'un primaire au préalable. Plus d'infos sur les primaires pour les produits thermocollés p.23.



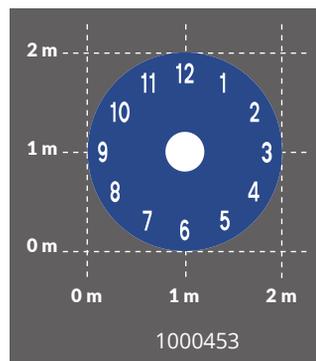
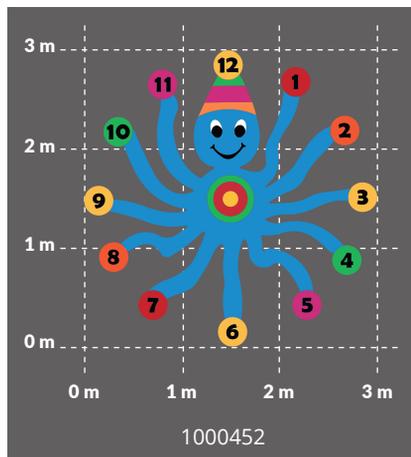
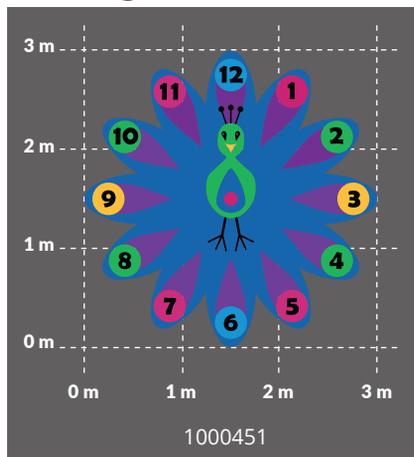
Designation	Taille (mm)	Version thermocollée	Version adhésive
		Code article	Code article
Echiquier chiffres & lettres	5000x5000	1000435	-
Echiquier 64 cases noir	3200x3200	1000436	1010208
Damier 100 cases noir	3000x3000	1000438	1010209
Table des nombres 100 cases	3000x3000	1000439	-
Damier 1-100	3000x3000	1000440	-
Echiquier/damier 100 cases noir - rouge	3000x3000	1005871	1010210
Jeu des petits chevaux	3970x3970	1000441	1010211
Serpents & échelles 49 cases	2100x2100	1000442	-
Serpents & échelles 100 cases	5000x5000	1000443	-

Jeux de cibles

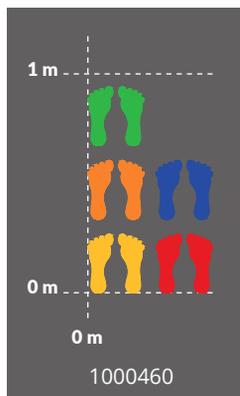


Designation	Taille (mm)	Version thermocollée	Version adhésive
		Code article	Code article
Jeu de la chandelle	4500x4500	1000444	-
Jeu de fléchettes	4000x4000	1000445	-
Cible	4000x4000	1000446	1010212
Cible avec singe	4000x3000	1000447	-
Copiez-moi	3600x1500	1000448	-
Jeu du palet	3000x1000	1000449	-
Twister	2100x1500	1000450	-

Horloges



Jeux de pas



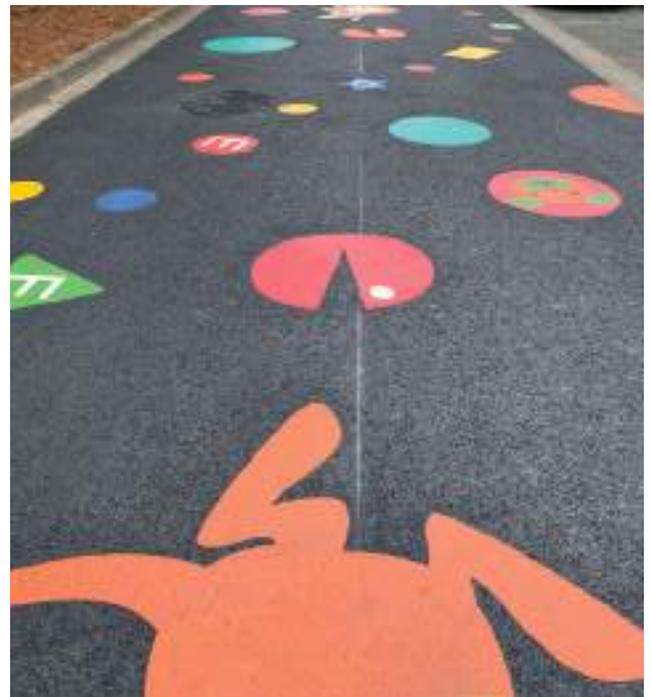
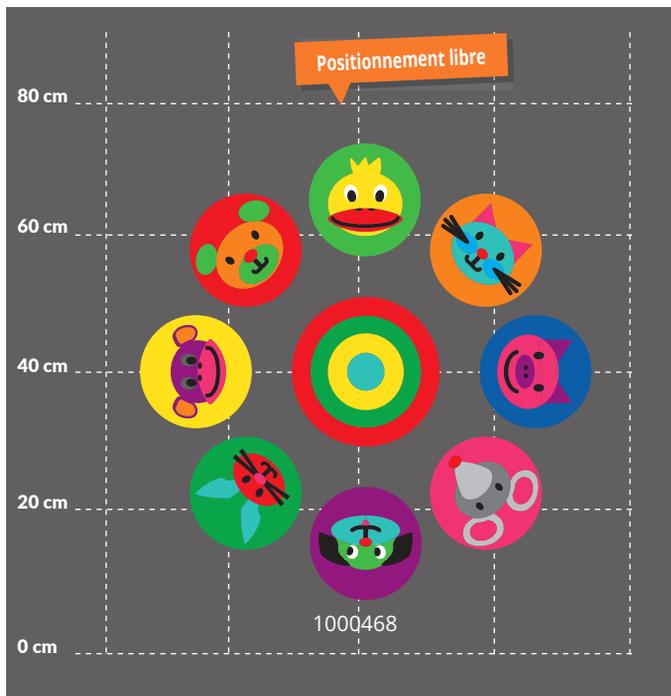
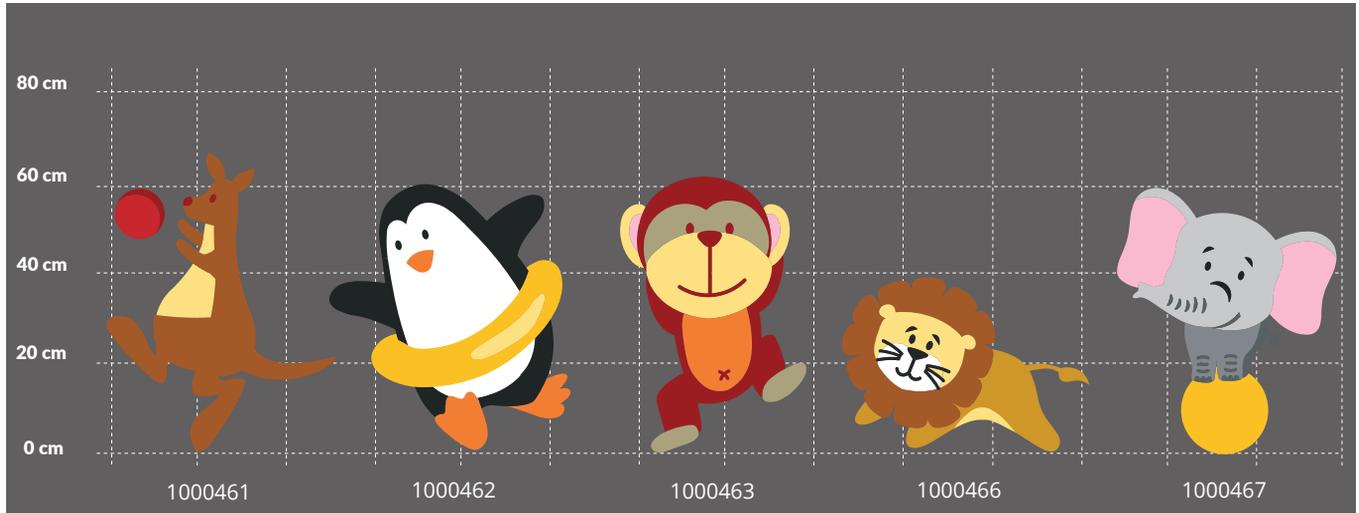
Designation	Taille (mm)	Version thermocollée	Version adhésive
		Code article	Code article
Horloge paon	3000x3000	1000451	-
Horloge pieuvre	3000x3000	1000452	-
Horloge	2000x2000	1000453	-
20 pastilles Ø 100 (4●/4●/4●/4●/4●)	Ø 100	1000454	-
10 pastilles Ø 200 (2●/2●/2●/2●/2●)	Ø 200	1000455	1001841
10 pastilles Ø 300 (2●/2●/2●/2●/2●)	Ø 300	1000456	1001842
10 pastilles Ø 400 (2●/2●/2●/2●/2●)	Ø 400	1000457	1001843
5 pastilles Ø 500 (1●/1●/1●/1●/1●)	Ø 500	1000458	1001844
Empreintes d'ours (2●/2●/2●/2●/2●)	300x300	1000459	-
Traces de pas (2●/2●/2●/2●/2●)	300x150	1000460	-

Accessoires

	Accessoire	Taille	Code
A	Dé en mousse	15 cm	1001666
B	32 pièces échecs géantes plastiques. Jeu complet.	Hauteur 20 à 30 cm Ø 11 cm	1001685
C	24 pions géants PVC pour jeu de dames	Hauteur 9 cm Diamètre 25 cm	1001686
D	4 pions géants en mousse pour petits chevaux	Hauteur 40 cm Diamètre 20 cm	1001687



Petits personnages



Designation	Taille (mm)	Code article
Kangourou	682x532	1000461
Pingouin	563x516	1000462
Singe	612x417	1000463
Lion	384x551	1000466
Elephant	603x502	1000467
Ronde des animaux	2930x2930*	1000468

* Placement libre des pièces - dimension à titre indicatif

Jetpack™ 600

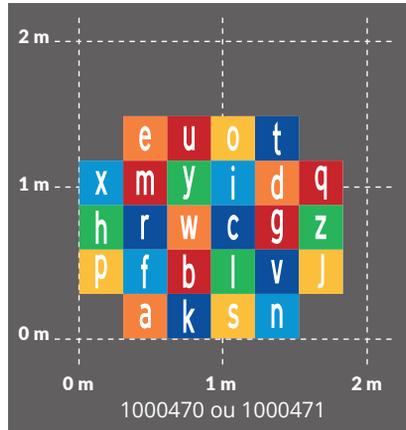
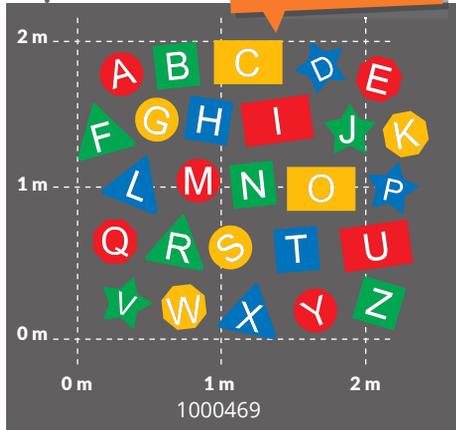
Lance thermique aérogaz à allumage automatique par piezo.
Voir sur www.geveko-markings.fr.

Destiné à l'application des produits Decomark™

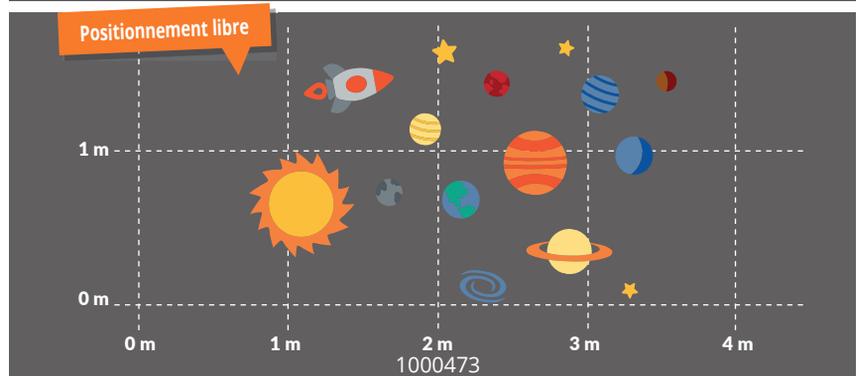
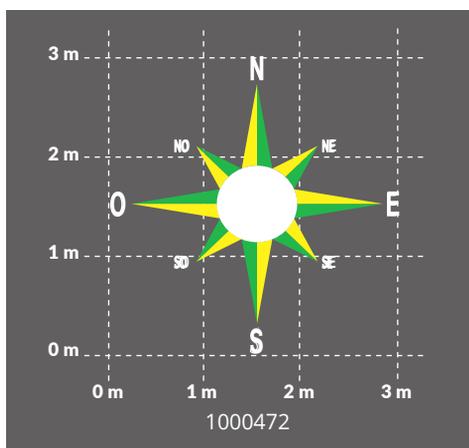
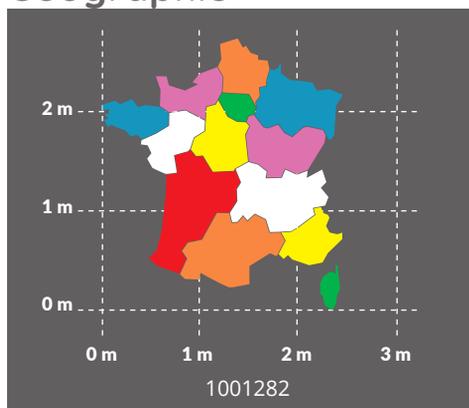


Alphabets

Positionnement libre

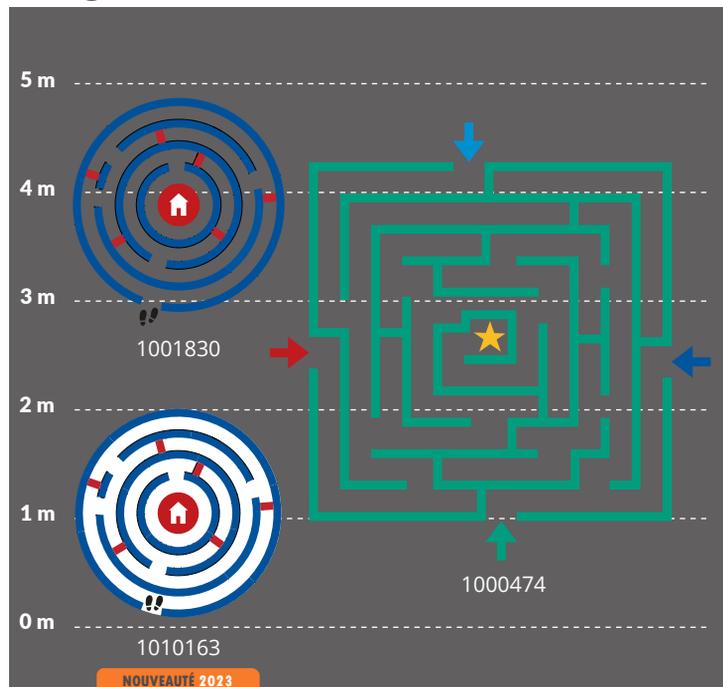


Géographie



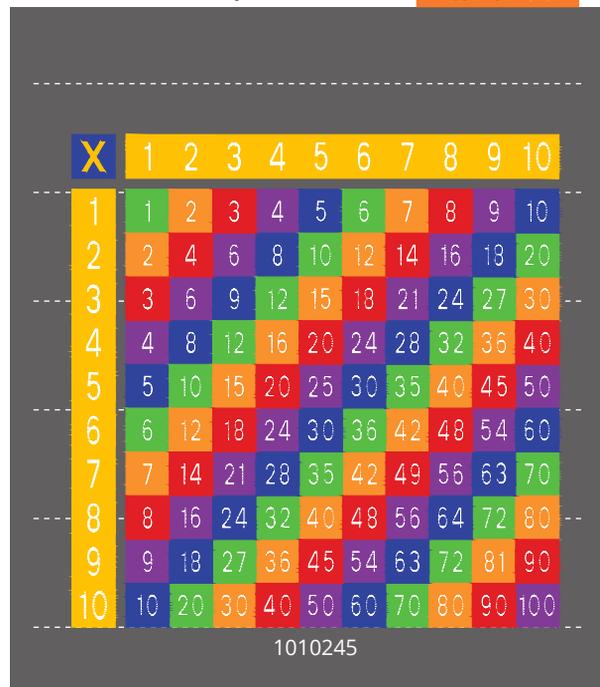
Designation	Taille (mm)	Code article
Alphabet formes géométriques	La pièce : 400x400	1000469
Alphabet minuscule 1	1500x1800	1000470
Alphabet minuscule 2	2000x2400	1000471
Carte de France	2500x2650	1001282
Carte du monde	12574x7234	1001846
Rose des vents	3000x3000	1000472
Système solaire	Taille du soleil : 733x732	1000473

Labyrinthe

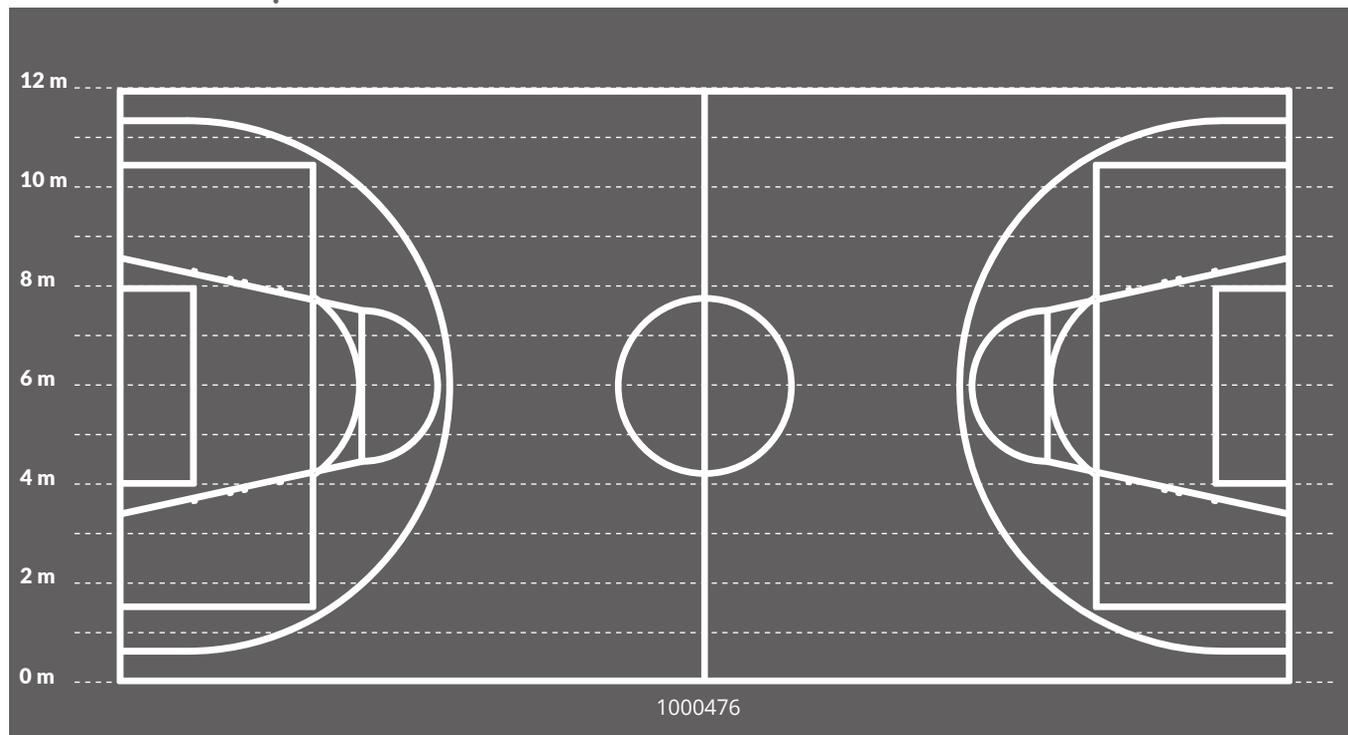


Mathématiques

NOUVEAUTÉ 2023

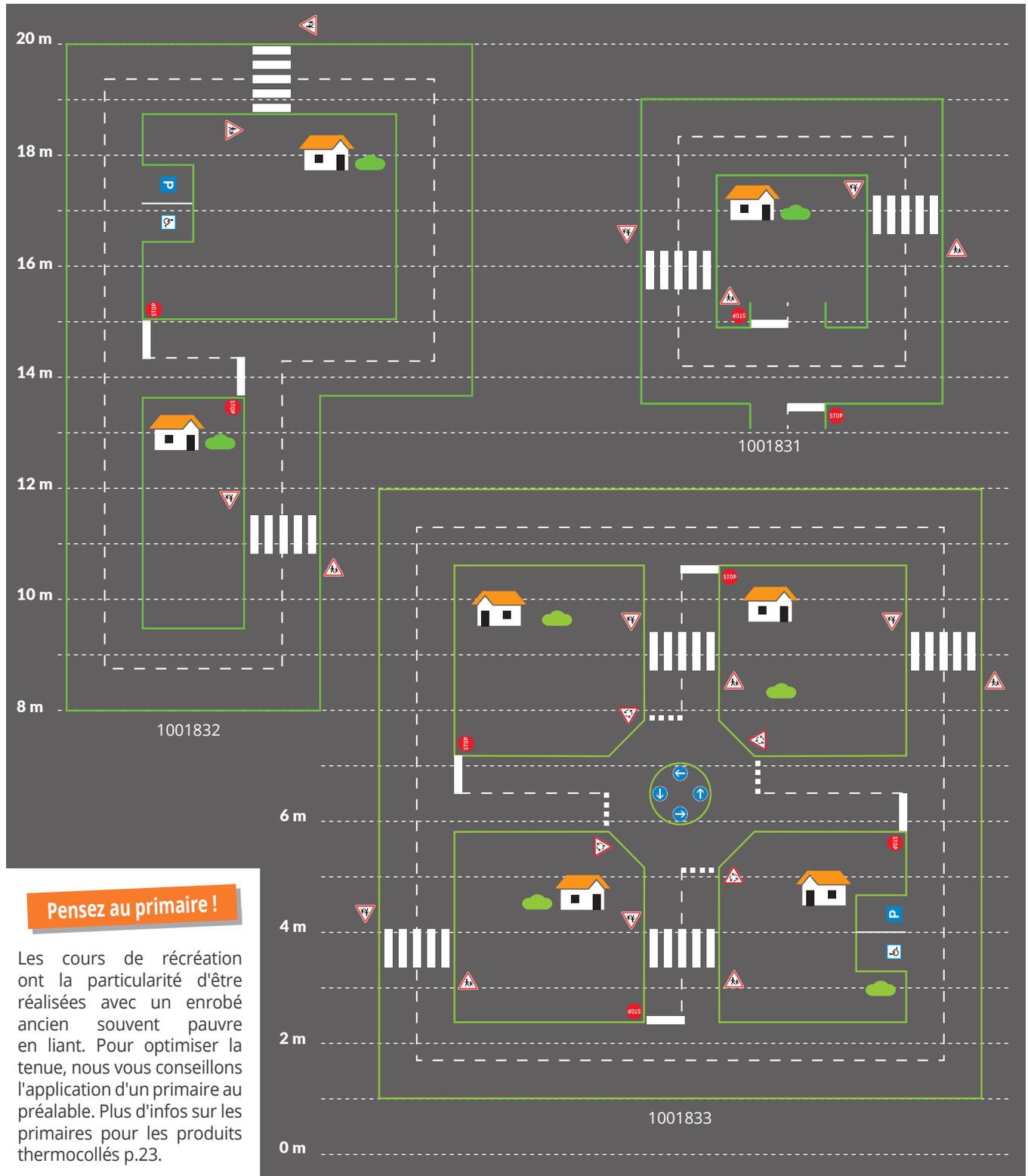


Terrain multisports



Designation	Taille (mm)	Code article
Labyrinthe rond	Ø2000	1001830
Labyrinthe rond fond blanc	Ø2000	1010163
Labyrinthe carré	4000 x 4088	1000474
Table de multiplications	4500 x 4500	1010245
Terrain multisports	24000 x 12000	1000476

Circuits routiers



Pensez au primaire !

Les cours de récréation ont la particularité d'être réalisées avec un enrobé ancien souvent pauvre en liant. Pour optimiser la tenue, nous vous conseillons l'application d'un primaire au préalable. Plus d'infos sur les primaires pour les produits thermocollés p.23.

Designation	Taille (mm)	Code article
Petit circuit routier	6000x6000	1001831
Moyen circuit routier	13000x8000	1001832
Large circuit routier	12000x12000	1001833

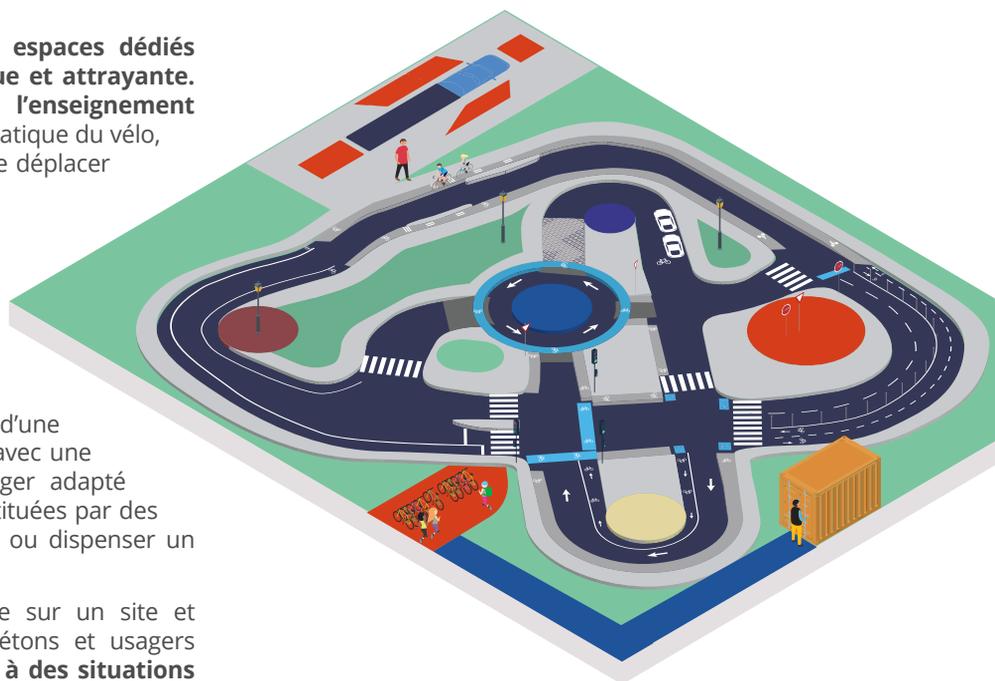
Créez votre propre circuit d'apprentissage POUR OFFRIR UN ESPACE SÉCURISÉ POUR L'ENSEIGNEMENT THÉORIQUE DE LA SÉCURITÉ ROUTIÈRE

Les "pistes d'apprentissage" sont des espaces dédiés à l'initiation au vélo de manière ludique et attrayante. Elles offrent un lieu sécurisé pour l'enseignement théorique de la sécurité routière et la pratique du vélo, tant pour savoir rouler à vélo, que pour se déplacer correctement dans la circulation.

Principalement destinées aux enfants, elles peuvent également accueillir des adultes, des personnes âgées, des publics spécifiques et toute autre personne ne se sentant pas en sécurité lorsqu'elle roule à vélo en ville.

Elles sont habituellement composées d'une piste extérieure qui représente des rues avec une signalétique et un aménagement paysager adapté au contexte local. Elles peuvent être constituées par des espaces intérieurs pour stocker les vélos ou dispenser un enseignement en classe.

Par l'aménagement d'une ville miniature sur un site et intégrant des éléments destinés aux piétons et usagers du vélo, l'objectif est de se familiariser à des situations réelles en toute sécurité, avant de rouler en ville dans le trafic automobile.



QUELQUES ÉLÉMENTS CLÉS

La conception des rues et des intersections, y compris les marquages au sol réfléchissants ou à fort contraste, illustre des situations rencontrées dans l'espace public.

Panneaux de signalisation routière et marquages au sol : panneaux stop ou cédez-le-passage, passages piétons....

Obstacles fréquents tels que les arrêts de bus, les portières de voitures, les rails de tramway ou les pavés.

Marquages au sol antidérapants de couleur afin de signaler des destinations et des lieux de rencontre pour les enfants.

Pictogrammes préfabriqués au sol de voitures ou de camions pour représenter une situation de dépassement ou de freinage.

Tracés au sol spécifiques pour s'entraîner aux manoeuvres.

Feux de signalisation, si le site le permet, ou d'autres panneaux à commande manuelle qui encouragent le jeu et la compréhension.

Espaces de rangement du matériel pédagogique et de la flotte de vélos.

	Désignation	Taille mm	Pièces/pack	Code
	Lignes blanches	1000 x 50	60	1007061
		1000 x 100	30	1010301
		1000 x 250	10	1007010
		1000 x 300	10	1007024
		250 x 250	40	1010302
	Lignes blanches Bend & Shape	1000 x 50	60	1005862

Toutes les lignes blanches sont disponibles dans les coloris suivants : (plus-value 20%) (Teintes RAL non contractuelles)

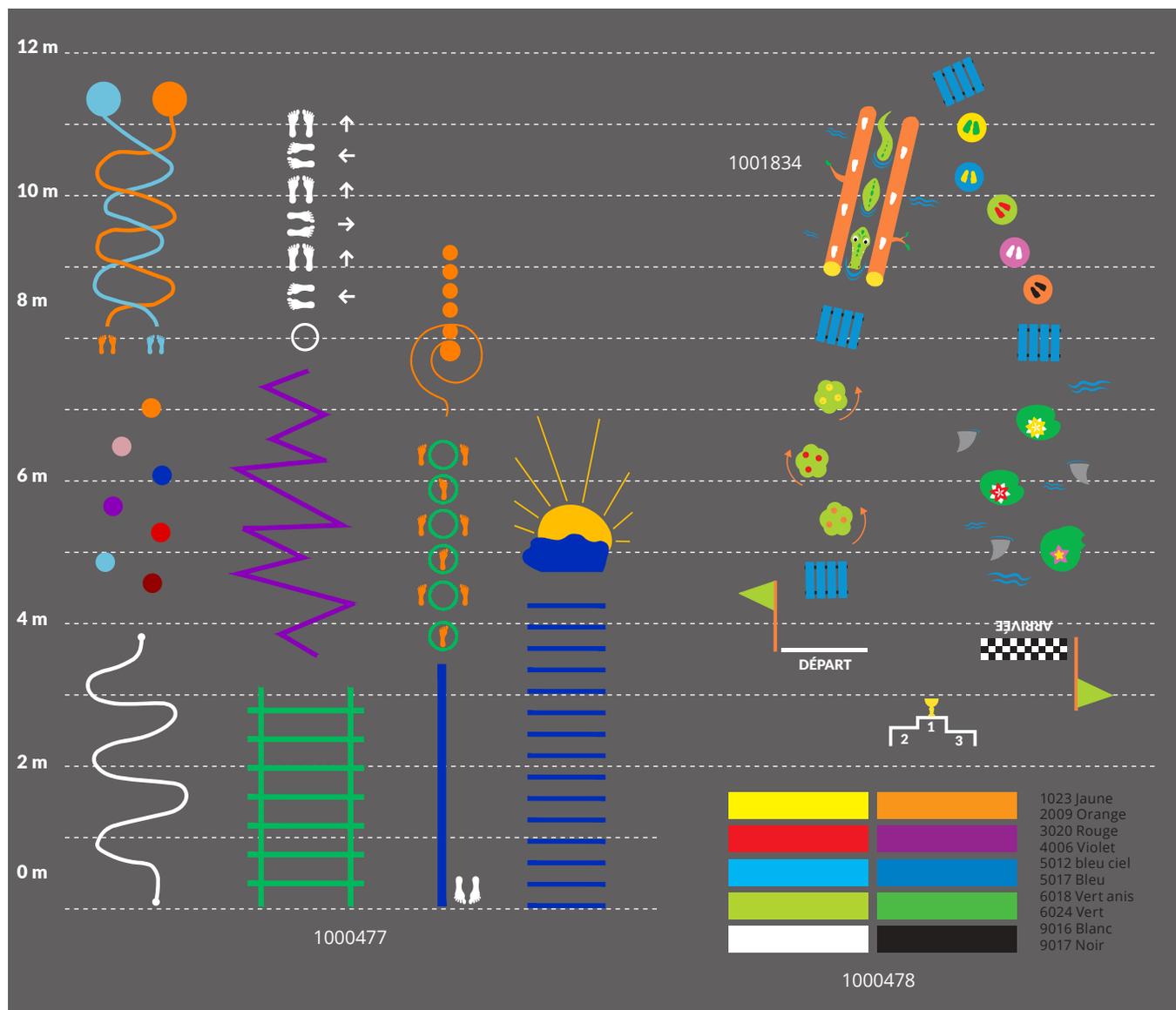




	Désignation	Taille mm	Pièces/pack	Code
	Danger enfants A13a	400	2	1010303
	Danger passage piéton A13b	400	2	1010304
	Cédez-le-Passage AB3a	400	2	1010305
	Panonceau cédez-le-Passage M9c	400 x 205	2	1010306
	Stop AB4	400	2	1010307
	Sens interdit B1	400	2	1010308
	Interdiction tourner à gauche B2a	400	2	1010309
	Interdiction tourner à droite B2b	400	2	1010310
	Parking C1a	400	2	1010311
	Sens unique C12	400	2	1010312
	Voix sans issue C13a	400	2	1010313
	Passage Piéton C20a	400	2	1010314
	Sigle Handicapé	400	2	1010315
	Sens giratoire	400	2	1010316
	2 arbres	400 x 600	2	1010318
	2 maisons	600 x 300	2	1010317
	Mairie	885 x 570	1	1010319
	Ecole	885 x 640	1	1010320

Encourager l'activité physique chez les jeunes est essentiel

Depuis quelques dizaines d'années, les experts constatent que la condition physique des enfants s'est dégradée. Les jeunes bougent moins qu'auparavant. Encourager l'activité physique est donc essentiel. Bouger n'est d'ailleurs pas seulement bénéfique pour la santé physique. En effet, les enfants actifs se sentent également mieux dans leur peau.



Designation	Taille (mm)	Code article
Parcours de santé	Variable	1000477
Parcours de santé jungle	Variable	1001834
Kit de réparation - 10 lignes	1000 x 300	1000478

Jeux (ré)créatifs Bend & Shape*

DecoMark™ Bend & Shape* est une solution simple et originale pour donner une nouvelle vie à vos aires de jeux. Particulièrement souple, Bend & Shape* se prête très bien au découpage de formes et symboles décoratifs. Il suffit de placer la bande Bend & Shape* sur le support et de lui donner la forme souhaitée avant de la chauffer avec le chalumeau.

Couleur et haute résistance aux UV

La nature-même de DecoMark™ Bend & Shape* garantit une haute résistance aux UV, ce qui permet aux couleurs de rester brillantes et vives très longtemps. La surface antidérapante de DecoMark™ Bend & Shape* minimise les risques de glissade et permet aux enfants de jouer en toute sécurité.

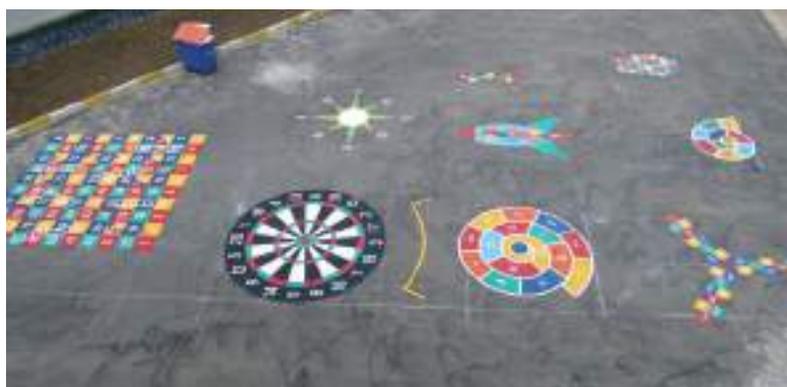


Bend & Shape(*), simple à manipuler, rapide à appliquer - vous avez juste besoin d'un balai et d'un chalumeau



Designation	Taille (mm)	Code article
Bend & Shape*	1000 x 50	Selon couleur

* Courbes et Formes



Exemples de réalisations multiples sur une cour d'école



Entretien ou réparer la cour avant d'appliquer des aires de jeux Decomark

Mieux vaut prévenir que guérir

Si l'enrobé de votre cour est abimé, que des trous se sont formés ou qu'il mérite réparation, nous proposons des solutions d'entretien durables. Appliquer les jeux sur un enrobé en mauvais état ne ferait que réduire la durée de vie des jeux.

Systeme de réparation de chaussées appliqué à chaud



ChipFill™ Résine de réparation en copeaux

Solution rapide et innovante

ChipFill™ est un matériau préfabriqué thermocollé spécialement conçu pour la réparation de fissures, de petits nids-de-poule (diamètre maximal de 20 cm pour une profondeur maximale de 5 cm) et pour minimiser le risque que ces défauts s'agrandissent. La durée d'intervention est d'environ 30 minutes, du début de la réparation jusqu'à l'ouverture à la circulation.

ChipFill est facile d'utilisation

ChipFill est composé de petits "copeaux". Tout ce dont vous avez besoin, c'est d'un balai et d'un chalumeau. Lorsqu'il est chauffé, il fusionne avec les couches de fondation et les liants du support, permettant ainsi une meilleure tenue qu'un système de réparation à froid. Cela fait de ChipFill une solution non seulement durable, mais également économique puisqu'elle

empêche l'aggravation des dommages et permet ainsi d'éviter des réparations supplémentaires plus coûteuses.

Fonctions multiples

Appliqué dans les jointures des pavés (hors synthétiques), ChipFill permet de les fixer entre eux et limite considérablement la déchausse. Il peut aussi être utilisé pour prévenir la pousse de mauvaises herbes et pour égaliser la surface avant l'application des produits thermocollés.

73% du liant contenu dans le ChipFill est à base de matériaux renouvelables, ce qui en fait une solution plus respectueuse pour l'environnement que l'enrobé à froid.

ChipFill existe en trois coloris : noir, gris ou rouge. Ils peuvent être associés pour s'adapter au mieux à l'apparence de l'enrobé à réparer.

ChipFill™

Liant composé de résines alkydes et de polymères, appliqué à chaud

Mise en œuvre simple et rapide, solution rentable.

Designation	Informations techniques	Matériel	Tint	Pack	Code article
ChipFill™	Excellente adhérence. Application tout au long de l'année (en cas de températures basses, un réchauffage est nécessaire). Empêche l'infiltration d'eau et limite la progression des trous et la dégradation de la chaussée.	Chalumeau	Noir	12 kg	1000065
			Gris	12 kg	1000494
			Rouge	12 kg	1010243



AggreFill™

Pour les nids-de-poule plus importants, associez ChipFill™ avec AggreFill™



AggreFill™

Agent de complément et de renforcement de ChipFill™, appliqué à chaud.

Application facile et rapide, solution économique.

Designation	Informations techniques	Matériel	Tint	Pack	Code article
AggreFill™	Excellente adhérence. AggreFill™ doit systématiquement être utilisé en association avec ChipFill. C'est la solution idéale pour les nids-de-poule de grandes tailles (diamètre maximum 1m ² , profondeur 2,5 à 6 cm). ChipFill fait office de liant et fusionne littéralement avec le support, tandis que AggreFill comble le volume du nid-de-poule à traiter.	Chalumeau	Noir	20 kg	1000235

Primaires

Primaires	Caractéristiques techniques	Informations application	Diluant	Pack	Code
THERMO PRIMER	Primaire monocomposant pour résine à chaud. Texture garnissante qui forme un feuil insaponifiable et dur. Développé pour les supports tels que : béton ou anciens marquages réalisés en enduits à chaud. Compatibilité DecoMark™	Dosage : 230 à 250 ml/m ² Temps de séchage : 8 minutes à 20°C Densité : 0.93 Teinte : transparent Matériel : Rouleau, airless ou pulvérisateur	Diluant AC	4 L	1003842
				20 L	1003843



Distribué par :

